

EXERCICE 1.

Soit E un espace vectoriel et $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ une base de E . Pour tout réel a , on considère l'endomorphisme f_a de l'espace vectoriel E dont la matrice dans la base $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ est donnée par :

$$M_a = \begin{pmatrix} a+2 & -(2a+1) & a \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

ainsi que la fonction polynômiale Q qui à tout réel x associe le réel :

$$Q(x) = x^3 - (a+2)x^2 + (2a+1)x - a$$

I. Recherche des valeurs propres de f_a .

1. Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ et $\lambda \in \mathbb{R}$

$$(M_a - \lambda I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0 \iff \begin{cases} (a+2-\lambda)x - (2a+1)y + az = 0 \\ x - \lambda y = 0 \\ y - \lambda z = 0 \end{cases} \quad \text{et par substitution}$$

$$\iff \begin{cases} [(a+2-\lambda)\lambda^2 - (2a+1)\lambda + a]z = 0 \\ x = \lambda^2 z \\ y = \lambda z \end{cases}$$

avec $[] = -\lambda^3 + (a+2)\lambda - (2a+1)\lambda + a = -Q(\lambda)$

Donc si $Q(\lambda) \neq 0$ la seule solution est $(x, y, z) = 0$ et λ n'est pas valeur propre.

Et si $Q(\lambda) = 0$ alors il y a des solutions non nulles.

Conclusion : λ est une valeur propre de f_a si et seulement si λ racine de Q

2. On a $Q(1) = 1 - (a+2) + (2a+1) - a = 0$

Conclusion : 1 est racine de Q

3. on peut donc factoriser $Q(x)$ par $(x-1)$; en posant la division euclidienne; par identification ou par Horner :

$$\begin{array}{r|l} x^3 & - (a+2)x^2 & + (2a+1)x & - a & | & x-1 \\ \hline x^3 & & -x^2 & & & x^2 - (a+1)x + a \\ & - (a+1)x^2 & + (2a+1)x & - a & & \\ & - (a+1)x^2 & + (a+1)x & - a & & \\ & & ax & - a & & \\ & & ax & - a & & \end{array}$$

donc $x^3 - (a+2)x^2 + (2a+1)x - a = (x-1)(x^2 - (a+1)x + a)$

$x^2 - (a+1)x + a$ a pour discriminant $\Delta = (a+1)^2 - 4a = a^2 - 2a + 1 = (a-1)^2$

et a donc pour racines $x = \frac{a+1+a-1}{2} = a$ et $x = \frac{a+1-(a-1)}{2} = 1$

Conclusion : Q a pour racines a et 1 : 2 racines si $a \neq 1$ et une seule si $a = 1$

4. Lorsque $a = 1$, par l'absurde :

si f_1 est diagonalisable, alors comme 1 est la seule valeur propre de M_1 , il existe une matrice P inversible telle que $M_1 = PIP^{-1} = I$ ce qui est faux.

Conclusion : si $a = 1$ alors f_1 n'est pas diagonalisable

Bilan : Factorisation lourde.

II. Réduction de la matrice M_a .

Dans toute la suite de l'exercice on suppose a différent de 1.

Soit $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ la famille de vecteurs de E définie par

$$\begin{cases} e'_1 = a^2 e_1 + a e_2 + e_3 \\ e'_2 = e_1 + e_2 + e_3 \\ e'_3 = 2e_1 + e_2 \end{cases}$$

1. L'idée ici est de se ramener à ce sur quoi on dispose d'informations : à \mathcal{B} .

Comme \mathcal{B} comprend trois vecteurs, alors E est de dimension 3.

\mathcal{B}' ayant trois vecteurs, il suffit donc de prouver qu'elle est libre.

Soient x, y, z réels, si $x e'_1 + y e'_2 + z e'_3 = 0$ alors

$$x(a^2 e_1 + a e_2 + e_3) + y(e_1 + e_2 + e_3) + z(2e_1 + e_2) \\ = (xa^2 + y + 2z)e_1 + (ax + y + z)e_2 + (x + y)e_3 = 0$$

$$\text{et comme } \mathcal{B} \text{ est libre } \begin{cases} xa^2 + y + 2z = 0 \\ ax + y + z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} [-a^2 + 1 + 2(a-1)]y = 0 \\ z = (a-1)y \\ x = -y \end{cases}$$

avec $[\dots] = -a^2 + 2a - 1 = -(a-1)^2$

et comme $a \neq 1$ on a donc $y = z = x = 0$

Conclusion : \mathcal{B}' est libre de 3 vecteurs donc une base de E

On note P_a la matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}' .

2. e'_1 a pour coordonnées $(a^2, a, 1)$ dans \mathcal{B} .

$$M_a \begin{pmatrix} a^2 \\ a \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+2 & -(2a+1) & a \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a^2 \\ a \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^3 \\ a^2 \\ a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} a^2 \\ a \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc $f_a(e'_1) = a e'_1$ et $e'_1 \neq 0$

Conclusion : e'_1 est un vecteur propre de f_a associé à a

3. Les vecteurs de F sont les combinaisons linéaires $x e'_2 + y e'_3$ avec x et y réels.

Il faut montrer que l'image d'une telle combinaison est encore combinaison de e'_2 et e'_3 .

$$\begin{pmatrix} a+2 & -(2a+1) & a \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ donc } f_a(e'_2) = e'_2$$

$$\begin{pmatrix} a+2 & -(2a+1) & a \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ donc } f_a(e'_3) = e'_2 + e'_3$$

Donc $f_a(x e'_2 + y e'_3) = x f_a(e'_2) + y f_a(e'_3) = x e'_2 + y(e'_2 + e'_3) \in F$

Conclusion : $f_a(F) \subset F$

4. On a $f_a(e'_1) = e'_1$ qui a donc pour coordonnées $(1, 0, 0)$ dans \mathcal{B}'

de même $f_a(e'_2) = e'_2$ et $f_a(e'_3) = e'_2 + e'_3$ donc

Conclusion : la matrice de f_a dans \mathcal{B}' est $T_a = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

5. Pour $n = 0$ $\begin{pmatrix} a^0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I = T^0$

$$\text{Soit } n \in \mathbb{N} \text{ tel que } T^n = \begin{pmatrix} a^n & 0 & 0 \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ alors } T^{n+1} = \begin{pmatrix} a^n & 0 & 0 \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^{n+1} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & n+1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Conclusion : $\boxed{\text{par récurrence, } T^n = \begin{pmatrix} a^n & 0 & 0 \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ pour tout } n \in \mathbb{N}}$

Bilan : la question 3) aurait été plus naturelle en 4)

III. Etude d'une suite récurrente linéaire.

Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ la suite de nombres réels définie par la relation de récurrence suivante :

$$\begin{cases} u_0 = 1, u_1 = -1, u_2 = 0 \\ \text{pour tout entier naturel } n : u_{n+3} = 4u_{n+2} - 5u_{n+1} + 2u_n \end{cases}$$

1. On a donc pour tout entier n :

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} u_{n+3} \\ u_{n+2} \\ u_{n+1} \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 4u_{n+2} - 5u_{n+1} + 2u_n \\ u_{n+2} \\ u_{n+1} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix} = M_2 \begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

2. La suite des colonnes $(C_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est géométrique de raison M_2 donc $C_n = M_2^n C_0$ pour tout entier n .

La formule de changement de base donne $\text{mat}_{\mathcal{B}}(f_a) = \text{mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \text{mat}_{\mathcal{B}'}(f_a) \text{mat}_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B})$ donc $M_2 = P_2 T_2 P_2^{-1}$ et $M_2^n = P_2 T_2^n P_2^{-1}$ et finalement

$$\begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix} = P_2 T_2^n P_2^{-1} \begin{pmatrix} u_2 \\ u_1 \\ u_0 \end{pmatrix}$$

3. Les coordonnées des vecteurs de \mathcal{B}' dans \mathcal{B} donnent $P_2 = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{array}{l} L_1 - 4L_3 \rightarrow L_3 \\ L_2 - 2L_3 \rightarrow L_2 \\ L_3 \leftrightarrow L_1 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{array}{l} L_1 + L_2 \rightarrow L_1 \\ -L_2 \rightarrow L_2 \\ L_3 - 3L_2 \rightarrow L_3 \end{array} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & -4 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} L_1 + L_3 \rightarrow L_1 \\ L_2 - L_3 \rightarrow L_3 \\ -L_3 \rightarrow L_3 \end{array} \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} L_1 + L_3 \rightarrow L_1 \\ L_2 - L_3 \rightarrow L_3 \\ -L_3 \rightarrow L_3 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix}$$

Donc $P_2^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix}$ (dont on prend soin de tester le produit avec P_2)

on a enfin

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix} &= P_2 T_2^n P_2^{-1} \begin{pmatrix} u_2 \\ u_1 \\ u_0 \end{pmatrix} \\ &= P_2 T_2^n \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= P_2 \begin{pmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \cdot 2^n \\ -5n - 2 \\ -5 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ 3 \cdot 2^n - 5n - 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Conclusion : $u_n = 3 \cdot 2^n - 5n - 2$

4. Et $u_n = 3 \cdot 2^n - 5n - 2 = 2^n (3 - 5n/2^n - 2/2^n) \rightarrow +\infty$ car $n = o(2^n)$

Conclusion : La suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est divergente

Bilan : questions liées et sans sécurisation. Calculs lourdes.

Conclusion : peut déatbiiser si on le prend mal.

EXERCICE 2

On considère l'application φ définie sur \mathbb{R}_+^* par :

$$\forall x \in \mathbb{R}_+^*, \quad \varphi(x) = \ln(x) - \ln(x+1) + \frac{1}{x}$$

I. Résolution de l'équation $\varphi(x) = 1$.

1. Quand $x \rightarrow 0^+$, on factorise

$$\begin{aligned} \varphi(x) &= \ln(x) - \ln(x+1) + \frac{1}{x} \\ &= \frac{1}{x} \left(\frac{\ln(x)}{1/x} - \frac{\ln(1+x)}{1/x} + 1 \right) \\ &\rightarrow +\infty \end{aligned}$$

car $\ln(x) = o\left(\frac{1}{x}\right)$ en 0^+

Conclusion : la courbe représentative de φ a une asymptote verticale en 0

2. En $+\infty$:

$$\begin{aligned} \varphi(x) &= \ln(x) - \ln\left(x\left(1 + \frac{1}{x}\right)\right) + \frac{1}{x} \\ &= -\ln\left(1 + \frac{1}{x}\right) + \frac{1}{x} \\ &\rightarrow 0 \end{aligned}$$

Conclusion : la courbe représentative de φ a une asymptote horizontale en $+\infty$

3. φ est dérivable sur \mathbb{R}_+^* ($x > 0$ et $x + 1 > 0$ et $x \neq 0$)

$$\begin{aligned}\varphi'(x) &= \frac{1}{x} - \frac{1}{x+1} - \frac{1}{x^2} \\ &= \frac{x(x+1) - x^2 - (x+1)}{x^2(x+1)} \\ &= \frac{-1}{x^2(x+1)} < 0\end{aligned}$$

Conclusion : φ est strictement décroissante sur \mathbb{R}_+^*

4. On vérifie la cohérence :

x	0	$+\infty$
$\varphi(x)$	$+\infty$	↘ 0

5. On rappelle que $\ln(2) \simeq 0,7$ et $\ln(3) \simeq 1,1$.

φ est continue et strictement décroissante sur $]0, +\infty[$
donc bijective de $]0, +\infty[$ sur $] \lim_{+\infty} f, \lim_0 f[=]0, +\infty[$

De plus, $1 \in]0, +\infty[$ et donc

Conclusion : l'équation $\varphi(x) = 1$ possède une unique solution α .

On compare les images :

$$\varphi\left(\frac{1}{3}\right) = -\ln(3) - \ln\left(\frac{4}{3}\right) + 3 = -2\ln(2) + 3 > 1$$

$$\varphi\left(\frac{1}{2}\right) = -\ln(2) - \ln\left(\frac{3}{2}\right) + 2 = -\ln(3) + 2 < 1$$

Donc $\varphi\left(\frac{1}{3}\right) > \varphi(\alpha) > \varphi\left(\frac{1}{2}\right)$ et comme φ est strictement croissante sur \mathbb{R}_+^* alors

Conclusion : $\frac{1}{3} < \alpha < \frac{1}{2}$

6. Pour obtenir un encadrement de α à 10^{-2} , près, on procède par dichotomie :
avec $a \leq \alpha \leq b$ si $f(a) > 1 > f(b)$

```
program dichotomie;
```

```
function f(x : real) : real;
```

```
begin f := ln(x) - ln(1+x) + 1/x; end;
```

```
var a, b, c : real;
```

```
begin
```

```
  a := 1/3; b := 1/2;
```

```
  repeat
```

```
    c := (a+b)/2;
```

```
    if f(c) > 1 then a := c else b := c
```

```
  until b-a < 1E-2;
```

```
  writeln(a, b);
```

```
end.
```

Bilan : classique sans être élémentaire. Permet de valoriser le travail fait pendant l'année.

II. Une variable à densité.

Soit α le réel défini à la question I.5. On considère la variable aléatoire réelle X dont une densité de probabilité est donnée par :

$$\begin{cases} f(x) = \frac{1}{x^2(x+1)} & \text{si } x > \alpha \\ f(x) = 0 & \text{si } x \leq \alpha \end{cases}$$

1. f est continue sur $\mathbb{R} \setminus \{\alpha\}$ et positive.

$\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt$ est impropre en $\pm\infty$

$\int_{-\infty}^{\alpha} f(t) dt$ converge et est nulle.

$$\begin{aligned} \int_{\alpha}^A f(t) dt &= \int_{\alpha}^A \frac{1}{t^2(t+1)} dt \\ &= \int_{\alpha}^A -\varphi'(t) dt \\ &= [-\varphi(t)]_{\alpha}^A \\ &= -\varphi(A) + \varphi(\alpha) \\ &= \varphi(A) + 1 \rightarrow 1 \text{ quand } A \rightarrow +\infty \end{aligned}$$

onc $\int_{\alpha}^{+\infty} f(t) dt = 1$ et $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt$ converge et vaut 1

Conclusion : f est bien une densité de probabilité.

2. $\int_{-\infty}^{+\infty} tf(t) dt$ est impropre en $\pm\infty$.

$\int_{-\infty}^{\alpha} tf(t) dt = 0$

Pour la convergence en $+\infty$, on procède par comparaison : $tf(t) = \frac{1}{t(t+1)} = \frac{1}{t^2} \frac{1}{(1+1/t)} \sim \frac{1}{t^2}$

Or $\int_1^{+\infty} \frac{1}{t^2} dt$ converge (Riemann) donc par équivalence de fonctions positives, $\int_{\alpha}^{+\infty} tf(t) dt$ converge également

Conclusion : X admet une espérance $E(X)$

3. pour $x > \alpha$:

$$\begin{aligned} \varphi'(x) + \frac{1}{x^2} &= \frac{-1}{x^2(x+1)} + \frac{1}{x^2} \\ &= \frac{x}{x^2(x+1)} \\ &= xf(x) \end{aligned}$$

Donc

$$\begin{aligned} \int_{\alpha}^A xf(x) dx &= \int_{\alpha}^A \varphi'(x) + \frac{1}{x^2} dx \\ &= \left[\varphi(x) - \frac{1}{x} \right]_{\alpha}^A \\ &= \varphi(A) - \frac{1}{A} - \varphi(\alpha) + \frac{1}{\alpha} \\ &\rightarrow \frac{1}{\alpha} - 1 \end{aligned}$$

$$\text{Donc } \int_{\alpha}^{+\infty} t f(t) dt = \frac{1 - \alpha}{\alpha}$$

$$\text{Conclusion : } \boxed{E(X) = \frac{1 - \alpha}{\alpha}}$$

On part de $\frac{1}{3} < \alpha < \frac{1}{2}$ donc $3 > \frac{1}{\alpha} > 2$ et $\frac{2}{3} > 1 - \alpha > \frac{1}{2}$ donc (produit de termes positifs)
 $2 > \frac{1 - \alpha}{\alpha} > 1$

$$\text{Conclusion : } \boxed{1 < E(X) < 2}$$

4. Comme $x^2 f(x) \sim \frac{1}{x}$ dont l'intégrale diverge en $+\infty$, alors par comparaison de fonction positives, celle de $x^2 f(x)$ également.

X^2 n'a donc pas d'espérance et

$$\text{Conclusion : } \boxed{X \text{ n'a pas de variance}}$$

Conclusion : exercice demandant de l'astuce et permettant aux meilleurs de se mettre en valeur.

EXERCICE 3

Dans cet exercice, on étudie des situations probabilistes liées à un jeu de dés à six faces.

Pour ce jeu, effectuer une partie consiste à lancer successivement deux dés équilibrés.

On note :

- D_1 le résultat du premier dé et D_2 le résultat du deuxième dé
- E_1 l'événement : $(D_1 < D_2)$, E_2 l'événement : $(D_1 = D_2)$ et E_3 l'événement : $(D_1 > D_2)$

Lors d'une partie,

- si l'événement E_1 se produit alors le joueur ne marque pas de point,
- si l'événement E_2 se produit alors le joueur marque 2 points,
- si l'événement E_3 se produit alors le joueur marque 1 point.

I. Etude de parties successives.

Soit n un entier naturel non nul. Le joueur joue successivement n parties.

Pour tout entier naturel $i \geq 1$, on note :

- X_i la variable aléatoire représentant le nombre de points marqués lors de la $i^{\text{ème}}$ partie ;
- Y_i le nombre de points marqués après i parties.

1. $E_2 = (D_1 < D_2) = \bigcup_{i=2}^6 (D_1 < i \cap D_2 = i)$ incompatibles donc

$$\begin{aligned} P(E_1) &= \sum_{i=2}^6 P(D_1 < i) P(D_2 = i) \\ &= \sum_{i=2}^6 \frac{i-1}{6} \frac{1}{6} \\ &= \frac{1}{36} \sum_{j=1}^5 j \\ &= \frac{5 \cdot 6}{36 \cdot 2} = \frac{5}{12} \end{aligned}$$

et comme (E_1, E_2, E_3) est un système complet d'événements, $P(E_3) = 1 - \frac{1}{6} - \frac{5}{12} = \frac{5}{12}$

$$\text{Conclusion : } \boxed{P(E_1) = P(E_3) = \frac{5}{12} \text{ et } P(E_2) = \frac{1}{6}}$$

On pouvait aussi dire que $P(E_1) = P(E_3)$ par **symétrie** des deux dés d'où $2P(E_1) = 1 - \frac{1}{6}$
 Il était également possible dénombrer dans un tableau exhaustif de $\Omega = [[1, 6]]^2$ dont les éléments sont **équiprobables**

$D_1 \setminus D_2$	1	2...		6
1	=	<	...	<
2	>	=		
6	>	>		=

où l'on retrouve les 6 cas sur 36 d'égalité,

et les $1 + 2 + 3 + 4 + 5$ cas sur 36 d'être supérieur (ou inférieur).

2. Soit $i \in \{1, 2, \dots, n\}$, on a $(X_i = 0) = E_1$; $(X_i = 1) = E_3$ et $(X_i = 2) = E_2$

La loi de X_i est donc donnée par :

k	0	1	2	
$P(X_i = k)$	$\frac{5}{12}$	$\frac{5}{12}$	$\frac{1}{6}$	
$kP(X_i = k)$	0	$\frac{5}{12}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{3}{4} = E(X)$
$k^2P(X_i = k)$	0	$\frac{5}{12}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{13}{12} = E(X^2)$

$$\text{Et } V(X) = E(X^2) - E(X)^2 = \frac{13}{12} - \left(\frac{3}{4}\right)^2 = \frac{25}{48}$$

$$\text{Conclusion : } E(X_i) = \frac{3}{4} \text{ et } V(X_i) = \frac{25}{48}$$

3. Y_1 est le nombre de points au bout d'un seul tirage. Donc $Y_1 = X_1$ et sa loi est ci dessus.

4. On a $Y_2 = X_1 + X_2$

Donc $Y_2(\Omega) = \{0, 1, 2, 3, 4\}$

– $(Y_2 = 0) = (X_1 = 0 \cap X_2 = 0)$ indépendantes

$$P(Y_2 = 0) = P(X_1 = 0)P(X_2 = 0) = \left(\frac{5}{12}\right)^2 = \frac{25}{144}$$

– $(Y_2 = 1) = (X_1 = 0 \cap X_2 = 1) \cup (X_1 = 1 \cap X_2 = 0)$ réunion d'incompatibles

$$P(Y_2 = 1) = \frac{5}{12} \frac{5}{12} + \frac{5}{12} \frac{5}{12} = \frac{50}{144} = \frac{25}{72}$$

– $(Y_2 = 2) = (X_1 = 0 \cap X_2 = 2) \cup (X_1 = 1 \cap X_2 = 1) \cup (X_1 = 2 \cap X_2 = 0)$

$$P(Y_2 = 2) = \frac{5}{12} \frac{1}{6} + \left(\frac{5}{12}\right)^2 + \frac{5}{12} \frac{1}{6} = \frac{20+25}{144} = \frac{5}{16}$$

– $P(Y_2 = 3) = (X_1 = 1 \cap X_2 = 2) \cup (X_1 = 2 \cap X_2 = 1)$

$$P(Y_2 = 3) = \frac{1}{6} \frac{5}{12} + \frac{5}{12} \frac{1}{6} = \frac{5}{36}$$

– enfin, $(Y_2 = 4) = (X_1 = 2 \cap X_2 = 2)$

$$P(Y_2 = 4) = \frac{1}{6} \frac{1}{6} = \frac{1}{36}$$

k	0	1	2	3	4	
$P(Y_2 = k)$	$\frac{25}{144}$	$\frac{25}{72}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{1}{36}$	= 1

5. a) Comme à chaque étape, on peut engranger de 0 à 2 points, en 3 étapes, $Y_3(\Omega) = [[0, 6]]$

b) Ce tableau à double entrée croise les valeurs de Y_2 et de Y_3 . IL contient donc au total 35 valeurs ...

$$P(Y_2 = 0 \cap Y_3 = 0) = P(Y_2 = 0 \cap X_3 = 0) = \frac{25}{144} \frac{5}{12}$$

$Y_2 \setminus Y_3$	0	1	2	3	4	5	6
0	$\frac{25}{144} \frac{5}{12}$	$\frac{25}{144} \frac{5}{12}$	$\frac{25}{144} \frac{1}{6}$	0	0	0	0
1	0	$\frac{25}{72} \frac{5}{12}$	$\frac{25}{72} \frac{5}{12}$	$\frac{25}{72} \frac{1}{6}$	0	0	0
2	0	0	$\frac{5}{16} \frac{5}{12}$	$\frac{5}{16} \frac{5}{12}$	$\frac{5}{16} \frac{1}{6}$	0	0
3	0	0	0	$\frac{5}{36} \frac{5}{12}$	$\frac{5}{36} \frac{5}{12}$	$\frac{5}{36} \frac{1}{6}$	0
4	0	0	0	0	$\frac{1}{36} \frac{5}{12}$	$\frac{1}{36} \frac{5}{12}$	$\frac{1}{36} \frac{1}{6}$
$P(Y_3 = k)$	$\left(\frac{5}{12}\right)^3$	$\frac{125}{576}$	$\frac{175}{576}$	$\frac{425}{12^3}$	$\frac{35}{288}$	$\frac{5}{144}$	$\left(\frac{1}{6}\right)^3$

N.B. j'ai effectué les calculs avec un logiciel de calcul formel. A fuir le jour du concours!
 (il ne fallait pas simplifier les fractions ;.. mauvais réflexe)

(et avec une calculatrice, on peut vérifier que la somme de ces valeurs vaut 1)

c) La loi de Y_3 est obtenue comme loi marginale du couple.

6. a) Y_n est le nombre total de points donc

$$\text{Conclusion : } Y_n = \sum_{k=1}^n X_k$$

d'où $E(Y_n) = \sum_{k=1}^n E(X_k) = \frac{3}{4}n$ et $V(Y_n) = \sum_{k=1}^n V(X_k) = \frac{25}{48}n$ (par indépendance des (X_i)).

b) En moyenne, combien de parties au minimum doit faire le joueur pour obtenir plus de 10 points ? :

Il faut décortiquer la question :

Soit Z le nombre de partie minimum pour obtenir plus de 10 points. (le numéro de la partie où l'on dépasse pour la première fois les 10 points)

$(Z = n) = (Y_n > 10) \cap (Y_{n-1} \leq 10)$ dont la probabilité n'est pas immédiate ! et l'espérance non plus !

Sans doute le concepteur de l'énoncé attendait il plutôt la valeur de n pour laquelle $E(Y_n) > 10$ autrement dit combien de parties pour obtenir en moyenne plus de 10 points.

Bilan : le résultat du 1) est indispensable à la suite et n'est pas donné. Les calculs pour la loi de Y_3 sont lourds.

II. Etude du temps d'attente.

Le joueur joue maintenant jusqu'à ce qu'il dépasse un nombre de points donné.

Plus précisément on note :

T_1 (respectivement T_2) la variable aléatoire représentant le nombre de parties effectuées par le joueur lorsque le total de ses points est supérieur ou égal à 1 (respectivement 2) pour la première fois (si cet événement se produit).

Par exemple si les points marqués par le joueur sont dans l'ordre :

Exemple 1 : 0 0 1 0 1 2 alors $T_1 = 3$ et $T_2 = 5$.

Exemple 2 : 0 0 0 2 1 2.... alors $T_1 = 4$ et $T_2 = 4$.

1. a) On a $T_1(\Omega) =]1, +\infty[$ et $(T_1 = k)$ signifie que l'on marque le premier point (ou 2 points d'un coup) à la $k^{\text{ième}}$ partie

Les parties étant indépendantes $T_1 \hookrightarrow \mathcal{G}\left(\frac{7}{12}\right)$ et $P(T_1 = k) = \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \frac{7}{12}$

b) Et on a $E(T_1) = \frac{12}{7}$ et $V(T_1) = \left(\frac{12}{7}\right)^2 \frac{5}{12} = \frac{5 \cdot 12}{7^2}$

2. a) $T_2(\Omega) =]1, +\infty[$ car on peut marquer 2 points dès la première partie.

b) $(T_2 = 1)$ signifie que l'on atteint 2 points lors de la première partie donc $(T_2 = 1) = (X_1 = 2)$ et $P(T_2 = 1) = \frac{1}{6}$

$(T_2 = 2)$ que le total atteint 2 à la seconde partie donc

$(T_2 = 2) = (X_1 = 0 \cap X_2 = 2) \cup (X_1 = 1 \cap X_2 \geq 1)$ donc $P(T_2 = 2) = \frac{5}{12} \frac{1}{6} + \frac{5}{12} \frac{7}{12} = \frac{5}{16}$

c) pour $k \geq 3$, $(T_2 = k)$ signifie que 2 points ont été atteints à la $k^{\text{ième}}$ partie, et pas avant, c'est à dire que

– ou bien que jusqu'à la $(k-1)^{\text{ème}}$ aucun point n'avait été marqué et que deux points l'ont été à la $k^{\text{ième}}$,

formalisé par : $\bigcap_{i=1}^{k-1} (X_i = 0) \cap (X_k = 2)$ probabilité $\left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \frac{1}{6}$

– ou bien dans les $k-1$ premières parties, un seul point a été marqué à une des parties et 0 aux autres, et un ou deux points ont été marqués à la $k^{\text{ième}}$

formalisé par $\bigcup_{i=1}^{k-1} (X_i = 1) \bigcap_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^{k-1} (X_j = 0) \cap (X_k > 1)$

probabilité $\sum_{i=1}^{k-1} \frac{5}{12} \left(\frac{5}{12}\right)^{k-2} \frac{7}{12} = (k-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \times \frac{7}{12}$

Les deux événements étant incompatibles,

$$\text{Conclusion : } \boxed{P(T_2 = k) = \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \times \frac{1}{6} + (k-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \times \frac{7}{12}}$$

- d) Pour $k = 1$ on a $\left(\frac{5}{12}\right)^{1-1} \times \frac{1}{6} + (1-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{1-1} \times \frac{7}{12} = \frac{1}{6} = P(T_2 = 1)$
 Et pour $k = 2$ on a $\left(\frac{5}{12}\right)^{2-1} \times \frac{1}{6} + (2-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{2-1} \times \frac{7}{12} = \frac{5}{16} = P(T_2 = 2)$
 Donc ce résultat est encore valable pour $k = 1$ et pour $k = 2$.
- e) On n'a donc pas à traiter à part les valeurs $k = 1$ et $k = 2$

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^N P(T_2 = k) &= \frac{1}{6} \sum_{k=1}^N \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} + \frac{7}{12} \sum_{k=1}^N (k-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \\ &= \frac{1}{6} \sum_{h=0}^{N-1} \left(\frac{5}{12}\right)^h + \frac{7}{12} \sum_{h=0}^{N-1} h \left(\frac{5}{12}\right)^h \\ &\rightarrow \frac{1}{6} \frac{1}{1 - \frac{5}{12}} + \frac{7}{12} \frac{\frac{5}{12}}{\left(1 - \frac{5}{12}\right)^2} \\ &= \frac{1}{6} \frac{12}{7} + \frac{7}{12} \frac{12 \times 5}{7^2} \\ &= \frac{2}{7} + \frac{5}{7} = 1 \end{aligned}$$

- f) L'événement « le joueur n'obtient jamais un score cumulé supérieur ou égal à 2 » est le contraire de « l'obtenir à un moment donné » : $\bigcup_{k=1}^{+\infty} T_2 = k$ qui est quasi certain.

Conclusion : « n'obtenir jamais un score cumulé supérieur ou égal à 2 » est quasi impossible

- g) $\sum_{k=1}^{+\infty} kP(T_2 = k)$ est à termes positifs. L'absolue convergence équivaut donc à la simple convergence.

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^N kP(T_2 = k) &= \frac{1}{6} \sum_{k=1}^N k \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} + \frac{7}{12} \sum_{k=1}^N k(k-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} \\ &= \frac{1}{6} \sum_{k=1}^N k \left(\frac{5}{12}\right)^{k-1} + \frac{7}{12} \frac{5}{12} \sum_{k=1}^N k(k-1) \left(\frac{5}{12}\right)^{k-2} \\ &\rightarrow \frac{1}{6} \frac{1}{\left(1 - \frac{5}{12}\right)^2} + \frac{35}{12^2} \frac{2}{\left(1 - \frac{5}{12}\right)^3} \\ &= \frac{1}{6} \frac{12^2}{7^2} + \frac{35}{12^2} \frac{12^3 \cdot 2}{7^3} = \frac{24}{7^2} + 5 \frac{24}{7^2} = \frac{6 \cdot 24}{7^2} \end{aligned}$$

Conclusion : T a une espérance et $E(T) = \frac{144}{49}$

Bilan : le seul point de contrôle est le résultat du II2c ... alors que les calculs se prêtent aux erreurs.